

Regulamin Literackiej Gry Terenowej

„Will i Harry - Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?”

Organizator konkursu

1. Organizatorem Literackiej Gry Terenowej „Will i Harry – Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?” jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna w Krakowie, zwana dalej Organizatorem. Siedziba Organizatora: 31-124 Kraków, ul. Rajska 1.
2. Gra odbędzie się w ramach obchodów 15-lecia Wypożyczalni i Pracowni dla Młodzieży WBP w Krakowie.
3. Literacka Gra Terenowa „Will i Harry - Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?” zwana będzie w niniejszym Regulaminie **Grą**.

Uczestnicy Gry / Gracze

1. Gra skierowana jest do osób od 13 r. ż. do 17 r. ż.
2. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
3. Rejestracja uczestników do dnia **10 października 2016 r.** wyłącznie za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: **młodziej@rajska.info**. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, własny adres mailowy, numer telefonu.
4. O udziale w grze decyduje kolejność zgłoszeń. Maksymalna liczba uczestników to 20 osób.
5. Uczestnicy Gry mogą w niej uczestniczyć za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, zgodnie z załącznikiem nr 1. Zgoda powinna zostać dostarczona do Siedziby Organizatora najpóźniej w dniu planowanej imprezy.
6. Za bezpieczeństwo uczestników w czasie przejazdu na miejsce Gry oraz powrotu do miejsca zamieszkania a także podczas Gry odpowiadają opiekunowie prawni.
7. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności.
8. Opuszczenie terenu biblioteki w trakcie Gry będzie skutkowało dyskwalifikacją Gracza.
9. Wszelkich informacji udziela Wypożyczalnia i Pracownia dla Młodzieży WBP w Krakowie (pok. 51 parter), nr tel. 12 375 22 75.

Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę **15 października 2016 r.** na terenie Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej w Krakowie. Rozpocznie się o godz. 10.00 i potrwa maksymalnie do godz. 13.00.
2. Rejestracja uczestników: godz. 9.30 – 9.50, Wypożyczalnia i Pracownia dla Młodzieży WBP w Krakowie (pok. 51, parter).
3. W przypadku nie zgłoszenia się uczestnika o wyznaczonej godzinie, Organizator

- ma prawo odmówienia mu udziału w Grze.
4. Gra odbywa się zespołowo. Uczestnicy przed przystąpieniem do Gry zostaną podzieleni przez Organizatora na grupy liczące nie mniej niż 3 i nie więcej niż 5 osób.
 5. Członkowie Grupy mają obowiązek poruszać się i wykonywać zadania wspólnie.
 6. Gra polega na odnalezieniu w przestrzeni biblioteki punktów Gry. Gra rozpocznie się po Karty Gry oraz mapy wszystkim grupom i po oficjalnym ogłoszeniu przez przedstawiciela Organizatora startu. Grupy startują w odstępach pięciominutowych. Kolejność startu wyłania losowanie przeprowadzone przez Organizatora w dniu rozpoczęcia Gry. Na każdym punkcie będą obecni animatorzy, którzy wyjaśnią zasady poszczególnych konkurencji i wręczą zadanie do rozwiązania. Po rozwiązaniu zadania, grupa oddaje Kartę Gry animatorowi, który dokonuje sprawdzenia poprawności zadania i wpisuje odpowiednią liczbę punktów. Następnie Gracze udają się na poszukiwanie kolejnego punktu.
 7. Świadectwem dotarcia do poszczególnych punktów jest wpisanie przez animatora liczby zdobytych punktów na Karcie Gry.
 8. Pominięcie któregośkolwiek punktu, spowoduje zdyskwalifikowanie grupy.
 9. Do każdego zadania grupa może przystąpić tylko jeden raz.
 10. Decyzja animatora w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna.
 11. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na animatora i jego decyzje oraz wszelkie zachowania niezgodne z Regulaminem, złamanie zasad fair play, które utrudnią Grę innym Graczom, będą stanowić podstawę do dyskwalifikacji Gracza .
 12. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji jest ostateczna.
 13. Warunkiem ukończenia Gry będzie rozwiązanie hasła dotyczącego jubileuszu Wypożyczalni i Pracowni dla Młodzieży.
 14. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
 15. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
 16. Organizator przewidział nagrody dla grupy, która w najkrótszym czasie zdobędzie największą liczbę punktów.

Prawa i obowiązki Organizatora:

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przerwania Gry bez podania przyczyny.
2. Organizator ma prawo do wyłączenia z Gry osób nie spełniających warunków Regulaminu.
3. Graczom zabrania się rejestrowania dźwięku, fotografowania i filmowania imprezy oraz rozpowszechniania materiałów bez zgody Organizatora.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne zdarzenia będące następstwem

- udziału w Grze.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników Gry.
 7. Uczestnictwo w Grze jest jednocześnie wyrażeniem zgody na wszelkie zapisy niniejszego Regulaminu.
 8. Organizator działa zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz.U. 2016 r., poz. 922).

Załącznik nr 1

Oświadczenie (rodzica/opiekuna prawnego)

Wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka
w Literackiej Grze Terenowej „Will i Harry- Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?” , organizowanej przez Wojewódzką Bibliotekę Publiczną w Krakowie.

Oświadczam, że zapoznałem/ zapoznałam się z Regulaminem Literackiej Gry Terenowej „Will i Harry - Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?”.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka dla potrzeb niezbędnych do realizacji Literackiej Gry Terenowej „Will i Harry - Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?”, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2016 r., poz. 922).

Wyrażam zgodę na opublikowanie imienia, nazwiska oraz wizerunku mojego dziecka w publikacjach Organizatora, na stronach internetowych www.rajska.info i mediach.

Jednocześnie oświadczam, że zostałem poinformowany o tym, że:

1. Administratorem danych osobowych w Literackiej Grze Terenowej „Will i Harry- Czy znajdziesz kamień filozoficzny w ruinach Gorlanu?”, jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna w Krakowie, ul. Rajska 1, 31-124 Kraków.
2. Podanie danych jest dobrowolne. Nie przewiduje się przekazywania danych.
3. Przysługuje mi prawo wglądu do danych mojego dziecka i żądania ich poprawienia.

.....

Data i podpis rodzica lub opiekuna prawnego