

DZIAŁY KSIĘGOZBIORU CZYTELNI KOMPUTEROWEJ

- 1. Encyklopedie, leksykony, słowniki**
- 2. Informatyka**
 - 2.1. Podstawy i teoria informatyki
 - 2.2. Technologia informacyjna
 - 2.3. Kryptografia
- 3. Sprzęt komputerowy**
 - 3.1. Podstawy obsługi komputera
- 4. Sieci komputerowe**
 - 4.1. Cisco
- 5. Systemy komputerowe**
 - 5.1. Teoria systemów komputerowych
 - 5.2. Oprogramowanie systemowe
- 6. Systemy operacyjne**
 - 6.1. Android
 - 6.2. BIOS, DOS
 - 6.3. FreeBSD
 - 6.4. Linux
 - 6.5. Unix
 - 6.6. Windows
- 7. Gry komputerowe**
- 8. Internet**
 - 8.1. Podstawy Internetu
 - 8.2. Prawo internetowe
 - 8.3. E–biznes / PR / Reklama, Usługi, Handel w Internecie
 - 8.4. Etyka w Internecie
 - 8.5. Społeczeństwo informacyjne
 - 8.6. Poczta elektroniczna
 - 8.7. Komunikacja internetowa
 - 8.8. Przeglądarki i wyszukiwarki internetowe
 - 8.9. Liderzy w branży internetowej
 - 8.10. Serwisy społecznościowe, Fora, Blogi
 - 8.11. Serwery internetowe
 - 8.11.1. Apache
 - 8.12. Tworzenie stron WWW
 - 8.12.1. Ajax
 - 8.12.2. ASP.NET
 - 8.12.3. CSS
 - 8.12.4. Dreamweaver
 - 8.12.5. HTML, XML, UML
 - 8.12.6. JavaScript
 - 8.12.7. Joomla!
 - 8.12.8. Pajączek
 - 8.12.9. PHP
 - 8.13. Optymalizacja stron WWW

9. Bezpieczeństwo danych

- 9.1. Wirusy
- 9.2. Hakerstwo
- 9.3. Firewall

10. Bazy danych

- 10.1. Access
- 10.2. Oracle
- 10.3. SQL

11. Przetwarzanie dokumentów

- 11.1. Office
- 11.2. Word
- 11.3. Excel
- 11.4. PowerPoint
- 11.5. Prezentacje multimedialne

12. Skład komputerowy

13. Archiwizacja i odzyskiwanie danych

14. Języki programowania

- 14.1. Asembler
- 14.2. C/C++
- 14.3. C#
- 14.4. Delphi
- 14.5. Python
- 14.6. Perl
- 14.7. J2ME, J2EE
- 14.8. Java
- 14.9. Ruby
- 14.10. Pascal
- 14.11. Visual

15. Grafika komputerowa

- 15.1. 3ds STUDIO
- 15.2. Maya
- 15.3. PaintShop
- 15.4. Photoshop
- 15.5. Corel
- 15.6. Flash
- 15.7. GIMP
- 15.8. Illustrator

16. Projektowanie wspomagane komputerowo

- 16.1. AutoCAD
- 16.2. CATIA

17. Technika cyfrowa

- 17.1. Dźwięk cyfrowy
- 17.2. Filmy cyfrowe
 - 17.2.1. Adobe Premiere
- 17.3. Fotografia cyfrowa

18. Literatura komputerowa dla seniorów